

CRÉER DES EXERCICES

Sur educad hoc, vous pouvez créer vos propres exercices interactifs pour les projeter ou les partager à vos élèves sur l'application et suivre leurs réponses.

Rendez-vous dans "Mes documents" puis cliquez sur "Nouveau" et "Créer un exercice".

Mes documents

Rechercher Filter et trier

Mes documents / Dossier HG / Cours d'histoire

Dossiers

- La France Libre
- Mondialisation
- Les démocraties
- L'Europe
- Nouveau dossier













Documents

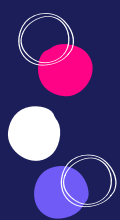
- Ressource manuel: Carte des alliés
- Image: Général De Gaulle
- Vidéo: Régimes totalitaires

+ Nouveau

- Créer une séquence
- Créer un exercice
- Ajouter un document

Une nouvelle fenêtre s'ouvre et vous propose 12 typologies d'exercices à créer. Détaillons les différents exercices dont vous pouvez profiter :

-  Calcul mental : générer des quiz arithmétiques ou des équations linéaires
-  Classer les images : réordonner les images dans le bon ordre
-  Compréhension orale : retranscrire un audio (pour dictée ou exercice de langue)
-  Désigner les bonnes images : choisir parmi plusieurs images les bonnes réponses
-  Désigner les bonnes réponses : repérer les bonnes réponses dans un texte
-  Flashcards : jeu de carte visuel avec une image et un mot à trouver associé
-  Jeu de paires ou association d'image : Associer des images entre elles
-  Mots croisés : remplir une grille de mots croisés
-  Production écrite : créer un exercice de rédaction
-  Question à choix multiple : créer des questions à choix unique ou multiple
-  Texte à trous : compléter un texte avec des zones de saisie de réponse
-  Texte à trous avec étiquettes : compléter un texte avec des étiquettes préremplies



CRÉER DES EXERCICES

Cliquez sur l'exercice que vous souhaitez créer et suivez les instructions pour le construire.

Créer un exercice

Calcul mental
Générateur de quiz arithmétiques

Classer les images
Placer les images dans le bon ordre

Compréhension orale
Retranscrire un audio avec vitesse adaptable

Désigner les bonnes images
Choisir les bonnes réponses parmi les images

Désigner les bonnes réponses
Repérer les bonnes réponses dans un texte

Flashcards
Jeu de cartes mémo

Jeu de paires ou Association d'images
Associer des images entre elles

Mots croisés
Grille de mots croisés

Production écrite
Exercice de rédaction

Question à choix multiple
Créer des questions à choix unique ou multiple

Texte à trous
Compléter un texte avec saisie de la réponse

Texte à trous avec étiquettes
Compléter un texte avec des étiquettes

Pour construire un QCM par exemple :

Sauvegarder son exercice

Créer un exercice Modification

Question à choix multiple

Question *

Propositions de réponse *

Proposition

Réponse *

Bonne réponse

Aide et feedback

AJOUTER RÉPONSE

Consigne

Options de réponse

Cocher la/les bonnes réponses

Ajouter des options de réponses

Sauvegarder

Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer votre création. Une fenêtre s'ouvre et vous demande de nommer votre exercice.

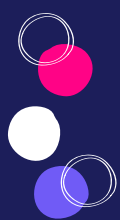
Sauvegarder

Nom du document* :

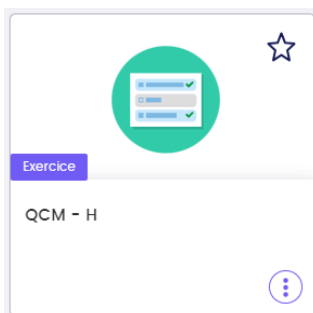
Nommez votre document

*champs obligatoires

Annuler Sauvegarder



CRÉER DES EXERCICES



Vous le retrouvez dans "Mes documents", sur la page principale ou dans le dossier depuis lequel vous l'avez créé. Il est reconnaissable par l'étiquette violette "Exercice". Au clic, vous accédez à votre exercice pour le consulter et le modifier.

Un fois votre exercice créé, vous pouvez :

- Le **modifier** à tout moment pour mettre à jour les éléments
- Le **vidéoprojeter** en classe pour faire travailler vos élèves sur les notions, en utilisant le plein écran
- Le **partager** à vos classes par l'application, pour accéder aux réponses de vos élèves et pouvoir leur faire un retour sur leur travail. Consultez la section "Partager une ressource" et "Suivre ses élèves".
- Le **mettre à disposition de la communauté** d'enseignants sur éducadhoc
- L'**intégrer dans une séquence** pour tester les connaissances de vos élèves ou en faire un parcours d'exercices
- L'**annoter** ou l'**imprimer**

QCM - H Consultation

Quelle est la taille de la population humaine ?

5 milliards

8 milliards

10 milliards

✓ Valider

Plein écran

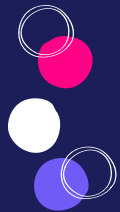
Modifier

Partager à mes classes

Annoter

Publier à la communauté

Imprimer



CRÉER DES EXERCICES

Lors du partage, nommez votre exercice et sélectionnez la classe ou les élèves auxquels vous souhaitez le transmettre. Enfin, vous avez alors le choix de permettre à l'élève de recommencer l'exercice et d'accéder au corrigé. Il faut alors cocher les options que vous souhaitez voir appliquées.

*A noter : certains exercices ne peuvent pas par défaut masquer le corrigé tels que les flashcards et le calcul mental qui afficheront systématiquement la bonne réponse en fin d'exercice.

Partager ✕

Nom du document* :

Partager avec* :

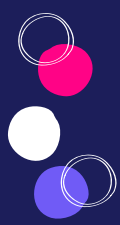
Permettre à l'élève de recommencer

Permettre à l'élève de voir le corrigé

Ma consigne :

[+ Ajouter une date de rendu](#)

*champs obligatoires



CRÉER DES EXERCICES



Question à choix multiple

Créer des questions à choix unique ou multiple

Question à choix unique ou multiple

The screenshot shows the 'Créer un exercice' (Create an exercise) interface. At the top, there's a title bar with 'Créer un exercice' and a 'Modification' button. Below it, the question type is 'Question à choix multiple'. The main form has a 'Question' field, a 'Propositions de réponse' section with a 'Proposition' header, a 'Réponse' field, a 'Bonne réponse' checkbox, and an 'Aide et feedback' dropdown. A blue 'AJOUTER RÉPONSE' button is at the bottom. On the right, a 'Sauvegarder' button is visible. Red arrows point from labels on the left to the 'Question' field, 'Réponse' field, 'Bonne réponse' checkbox, and 'AJOUTER RÉPONSE' button. Another red arrow points from the 'Sauvegarder' button to the label 'Sauvegarder son exercice' on the right.

Consigne

Options de réponse

Cocher la/les bonnes réponses

Ajouter des options de réponses

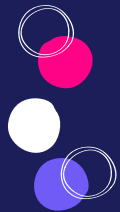
Sauvegarder son exercice

Saisissez votre question puis remplissez les options de réponses. Lorsque c'est une bonne réponse, cochez le bouton "Bonne réponse" pour le signaler et permettre la correction automatique. Ajoutez des options de réponses pour créer autant d'options que souhaité, en cliquant sur "Ajouter réponse".

Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer votre création. Une fenêtre s'ouvre et vous demande de nommer votre exercice.

L'exercice se génère et est alors disponible pour que vous puissiez le prévisualiser et le tester comme vous le souhaitez.

The screenshot shows the 'QCM Sand' (Multiple Choice Question) consultation interface. The title bar says 'QCM Sand' and 'Consultation'. The question is 'Qui était George Sand ?'. There are three radio button options: 'Une peintre', 'Une musicienne', and 'Une écrivaine'. A 'Valider' button is at the bottom. On the right, there's a sidebar with icons for 'Plein écran', 'Modifier', 'Partager à mes classes', 'Annoter', 'Publier à la communauté', and 'Imprimer'. A zoom control is at the bottom right.



CRÉER DES EXERCICES



Texte à trous

Compléter un texte avec saisie de la réponse

Textes à trous avec saisie

The screenshot shows the 'Créer un exercice' (Create an exercise) interface. At the top, there's a title bar with 'Créer un exercice' and a 'Modification' button. Below it, the exercise type is 'Texte à trous'. The main area is divided into sections: 'Consigne*' (Instructions) with a text input field containing 'Remplissez l'exercice avec les bonnes réponses'; 'Corps de l'exercice*' (Body of the exercise) with a rich text editor containing a 'Texte' block and a toolbar with icons for bold, italic, underline, strikethrough, bulleted list, numbered list, and indent. A yellow button 'Afficher les instructions' is visible in the editor. At the bottom, there's a blue button 'AJOUTER TEXTE'. On the right side, there's a vertical sidebar with a 'sauvegarder' (save) button and a close 'X' button.

Consigne

Saisir le texte

Ajouter d'autres blocs de texte

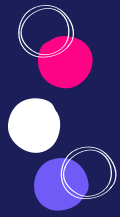
Sauvegarder son exercice

Afficher les instructions pour créer les zones de saisie

Pour masquer les mots que l'élève doit trouver, il vous suffit de mettre des astérisques devant la première lettre et après la dernière lettre de ce mot.
Exemple : La capitale de France est *Paris*.

Une fois sauvegardé, l'exercice se génère et est alors disponible pour que vous puissiez le prévisualiser et le tester comme vous le souhaitez.

The screenshot shows the 'Texte à trous - English' preview interface. The title bar says 'Texte à trous - English' and 'Consultation'. The main content area displays the exercise text: 'Complétez le texte.' followed by three multiple-choice questions: 'a. Rap music [input] (know) for delivering a message about society.', 'b. Nelson Mandela [input] (engage) in the fight against oppression.', and 'c. The mayor wants to make sure that the city [input] (not / forget)'. Below the questions is a 'Valider' button. On the right side, there's a vertical sidebar with icons for 'Plein écran', 'Modifier', 'Partager à mes classes', 'Annoter', 'Publier à la communauté', and 'Imprimer'. Navigation arrows are visible at the bottom of the main content area.



CRÉER DES EXERCICES



Texte à trous avec étiquettes

Compléter un texte avec des étiquettes

Textes à trous avec étiquettes

Créer un exercice Modification

Texte à trous avec étiquettes Sauvegarder

Consigne test *

Consigne → Votre consigne

Corps de l'exercice *

Saisir le texte → *Paris* est la capitale de la France, tandis que *Vienne* est la capitale de l'Autriche.]

i Afficher les instructions ←

← Sauvegarder son exercice

← Afficher les instructions pour créer les zones de saisie

Pour masquer les mots que l'élève doit trouver, il vous suffit de mettre des astérisque devant la première lettre et après la dernière lettre de ce mot.
Exemple : La capitale de France est *Paris*.

Une fois sauvegardé, l'exercice se génère et est alors disponible pour que vous puissiez le prévisualiser et le tester comme vous le souhaitez.

Texte à trous - Capitales Consultation

Faites glisser les bonnes réponses à l'endroit adéquat

est la capitale de la France, tandis que est la capitale de l'Autriche.

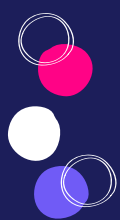
✓ Valider

Vienne
Paris

← →

↑ ↓

Plain écran
Modifier
Partager à mes classes
Annoter
Publier à la communauté
Imprimer



CRÉER DES EXERCICES



Calcul mental

Générateur de quiz arithmétiques

Calcul mental

Cet exercice vous génère automatiquement des exercices de mathématiques en fonction de critères et niveaux choisis.

The screenshot shows the 'Créer un exercice' (Create an exercise) interface for 'Calcul mental'. It includes a 'Consigne' (Instruction) field, a 'Type de quiz' (Quiz type) dropdown menu set to 'Opérations arithmétiques', a 'Type d'opération' (Operation type) dropdown menu set to 'Addition', and a 'Nombre maximum de questions' (Maximum number of questions) input field set to '20'. A 'Sauvegarder' (Save) button is visible on the right side.

Sauvegarder

Consigne

Choisir le type de quiz

Choisir l'opération

Nombre de questions

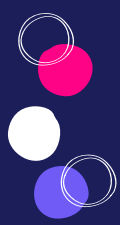
Saisissez votre consigne, puis choisissez le type de quiz : opérations arithmétiques ou équations linéaires.

Définissez ensuite le type d'opération sur lequel vous souhaitez tester les élèves :

- Pour les opérations arithmétiques : addition, soustraction, multiplication ou division
- Pour les équations linéaires, choisissez le niveau : basique, intermédiaire ou avancé

Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer votre création. Une fenêtre s'ouvre et vous demande de nommer votre exercice. Testez-le pour vérifier qu'il correspond bien à ce que vous vouliez.

The screenshot shows the 'Calcul mental - Equations intermédiaires' interface. The main display shows the equation $2y + 12/5 = 7/5$ and the question $y = ?$. Below the equation are six answer options in rounded rectangular buttons: -1, -3/2, 8/21, -1/2, 2/15, and -8/9. The interface includes a 'Consultation' button and a sidebar with icons for 'Plein écran', 'Modifier', 'Partager à mes classes', 'Annoter', 'Publier à la communauté', and 'Imprimer'.



CRÉER DES EXERCICES



Classer les images

Placer les images dans le bon ordre

Classer les images

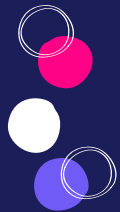
Cet exercice vous permet de faire travailler les élèves sur la chronologie d'événements ou les tailles de population par exemple grâce à l'ordonnancement des images.

Sauvegarder

The screenshot shows the 'Créer un exercice' (Create an exercise) interface for 'Classer les images' (Sort images). The interface includes a 'Consigne*' (Instruction) field, a 'Corps de l'exercice*' (Exercise body) section with a list of images (1. Image, 2. Image, 3. Image) and an 'AJOUTER IMAGE' button, and an 'Image*' section with an 'Ajouter' button and 'Ajouter votre image' text. Below the image section is a 'Texte alternatif*' (Alternative text) field with the placeholder 'A destination des publics malvoyants' and an 'Insérer un texte alternatif' label. At the bottom is an 'Audio' section with a 'Factuelatif.' label and an 'Insérer un audio' label. A 'Sauvegarder' (Save) button is located in the top right corner. Red arrows point to various elements: 'Consigne' points to the instruction field; 'Gestion de la 1ère image' and 'Gestion de la 2ème image' point to the image list; 'Ajouter une image' points to the 'AJOUTER IMAGE' button; 'Ajouter votre image' points to the 'Ajouter' button; 'Insérer un texte alternatif' points to the alternative text field; 'Insérer un audio' points to the audio section; and 'Sauvegarder' points to the save button.

Saisissez votre consigne, puis ajoutez les différentes images constituant votre exercice. Des options facultatives s'offrent à vous comme l'ajout d'un texte alternatif si l'image ne s'affiche pas ou bien l'insertion d'un audio associé à l'image. Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour l'enregistrer puis nommez votre exercice.

The screenshot shows the 'Classement des planètes' (Planet Classification) exercise. The title is 'Classement des planètes' and the subtitle is 'Replacer les images dans l'ordre de leur distance par rapport au soleil.' (Replace the images in the order of their distance from the sun). The exercise displays five planet images in a row: Uranus, Saturne, Mercure, Mars, and Venus. Below each image is its name. At the bottom, there are two buttons: 'Valider' (Validate) and 'Voir le corrigé' (View the correction). On the right side, there is a vertical toolbar with icons for 'Plein écran' (Full screen), 'Modifier' (Modify), 'Partager à mes classes' (Share with my classes), 'Annoter' (Annotate), 'Publier à la communauté' (Publish to the community), and 'Imprimer' (Print).



CRÉER DES EXERCICES



Désigner les bonnes réponses

Repérer les bonnes réponses dans un texte

Désigner les bonnes réponses

Cet exercice vous permet d'identifier les éléments souhaités dans un texte.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Désigner les bonnes réponses

Consigne*

Décrire la consigne.

Corps de l'exercice*

Afficher les instructions

Sauvegarder

Consigne

Saisir le texte de votre exercice

Saisissez votre consigne, puis remplissez le texte sur lequel les élèves doivent travailler. Pour désigner les bonnes réponses dans le texte, ajoutez des astérisques autour du mot. Exemple : La ville est *enneigée*.

Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer votre création puis nommez votre exercice.

Désigner les bonnes réponses - Verbes espagnol Consultation

Identifiez les verbes dans les phrases suivantes :

1. La población actual de Madrid supera los tres millones de habitantes
2. Son pocos los españoles que abandonaron la capital
3. El 'éxodo' de los madrileños empezó a partir de las diez de la mañana
- ← 4. La mayoría de los madrileños salió en coche
- 5. Hubo muchos atascos
6. Se registraron numerosos accidentes de circulación

Plein écran

Modifier

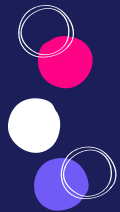
Partager à mes classes

Annoter

Publier à la communauté

Imprimer

L'élève devra alors cliquer sur les mots pour sélectionner ceux qui répondent à la consigne.



CRÉER DES EXERCICES



Compréhension orale

Retranscrire un audio avec vitesse adaptable

Compréhension orale

Cet exercice vous permet de travailler la compréhension orale ou de faire des dictées grâce à l'utilisation d'un audio.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Compréhension orale

Consigne *
Décrire la consigne

Corps de l'exercice *
1. Audios

Description
Facultatif. La description s'affichera au-dessus du champ de saisie de texte. Exemple : pour les dialogues.

Fichier audio *
Vitesse normale

Fichier audio vitesse lente
Facultatif. Vitesse lente

Corrigé *
Renseigner ici le corrigé. Si plusieurs bonnes réponses sont possibles, ajouter un (|) entre les deux orthographes possibles.

Paramètres

Sauvegarder

Consigne

Gestion du 1er audio

Ajouter un second audio

Ajouter une description (facultatif)

Ajouter votre audio

Ajouter un audio à vitesse ralentie (facultatif)

Ajouter le corrigé (texte associé à l'audio)

Gérer les paramètres de l'exercice (nombre d'essais)

Saisissez votre consigne, puis ajoutez votre fichier audio et remplissez le corrigé. Ajoutez si vous le souhaitez une version plus lente pour faciliter la compréhension des élèves. Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour l'enregistrer puis nommez votre exercice.

Compréhension orale Consultation

Retranscrivez les deux premières phrases de l'audio présentant le sujet traité.

Valider

Plain écran

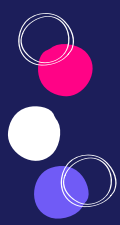
Modifier

Partager à mes classes

Annoter

Publier à la communauté

Imprimer



CRÉER DES EXERCICES



Désigner les bonnes images

Choisir les bonnes réponses parmi les images

Désigner les bonnes images

Cet exercice permet de proposer plusieurs images parmi lesquelles l'élève doit choisir pour désigner la bonne réponse.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Désigner les bonnes images

Consigne *

Corps de l'exercice *

Image

Image *

+ Ajouter

Texte alternatif *

Obligatoire. Ce texte sera affiché si l'image n'apparaît pas dans le navigateur.

Bonne réponse

AJOUTER IMAGE

Sauvegarder

Consigne

Gestion de la 1ère image

Ajouter une image

Ajouter un texte alternatif

Désigner la bonne réponse

Ajouter une 2ème image

Saisissez votre consigne, puis ajoutez vos différentes images. Si vous le souhaitez ajoutez un texte alternatif au cas où l'image ne chargerait pas. Enfin, cochez le bouton "bonne réponse" pour désigner les images correctes.

Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer votre création puis nommez votre exercice.

Désigner - Franklin Consultation

Parmi ces photos, quelle est celle du président Franklin D. Roosevelt ?



Plén écran

Modifier

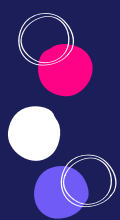
Partager à mes classes

Annoter

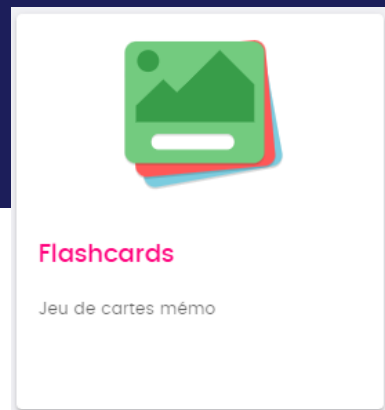
Publier à la communauté

Imprimer

Valider



CRÉER DES EXERCICES



Flashcards

Elles vous permettent de travailler sur la mémorisation des contenus et notions vus en classe à travers du texte ou des images.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Flashcards

Consigne *

Corps de l'exercice *

1. Carte

+ AJOUTER CARTE

Question

La carte peut contenir une image, un texte, ou les deux

Réponse *

Image

La carte peut contenir une image, un texte, ou les deux

+ Ajouter

Texte alternatif

Aide

Sensibilité à la casse
Cocher pour activer la sensibilité à la casse.

Autoriser la sensibilité à la casse (majuscule/minuscule)

Annotations:

- Consigne →
- Gestion de la 1ère carte →
- Ajouter une second carte →
- Ajouter la réponse attendue →
- Ajouter une image →
- Ajouter une aide complémentaire pour l'élève →
- Ajouter une question ←
- Ajouter un texte alternatif (facultatif) ←
- Sauvegarder ↓

Saisissez votre consigne, ajoutez vos textes ou images puis la bonne réponse associée, et passez à la prochaine carte par le menu à gauche. Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer puis nommez votre exercice.

Flashcards - Personnage Consultation

Identifiez les personnes

1 / 2

Qui est-ce ?

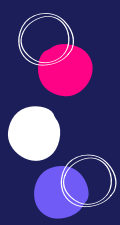
Qui est-ce ?

Votre réponse Valider

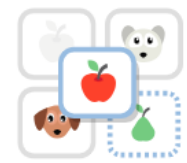
Votre réponse Valider

Annotations:

- ←
-
- Modifier
- Partager à mes classes
- Annuler
- Publier à la communauté
- Imprimer



CRÉER DES EXERCICES



Jeu de paires

Associer des images entre elles

Jeu de paires

Cet exercice permet de proposer des images à associer entre elles, pour travailler la phonologie ou le vocabulaire.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Jeu de paires

Consigne *

Votre consigne

Corps de l'exercice *

1. Paire

2. Paire

+ AJOUTER PAIRE

Image 1 *

+ Ajouter

Ajouter une image

Texte alternatif *

Ajouter un texte alternatif

Image 2

+ Ajouter

Ajouter son image correspondante

Texte alternatif

Sauvegarder

Consigne

Gestion de la 1ère paire

Gérer la 2ème paire

Ajouter une autre paire

Saisissez votre consigne, puis ajoutez vos deux images constituant la paire. Si vous le souhaitez, ajoutez un texte alternatif qui sera visible si l'image n'apparaît pas. Une fois terminé, cliquez sur "Sauvegarder" pour enregistrer puis nommez votre exercice. L'élève devra glisser déposer l'image de gauche sur celle de droite correspondante.

Phonologie Consultation

Regroupe les mots avec la même prononciation

←

→

✓ Valider

Plain écran

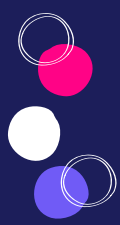
Modifier

Partager à mes classes

Annoter

Publier à la communauté

Imprimer



CRÉER DES EXERCICES



Mots croisés

Grille de mots croisés

Mots croisés

Cet exercice vous permet de créer des mots croisés pour faire travailler vos élèves de manière ludique.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Mots croisés

Consigne

Consigne

Gérer le mot

Mots*

1. Mot

2. Mot

+ AJOUTER MOT

Ajouter un mot

Indice*

Indice pour l'utilisateur.

Ajouter la question pour aider à trouver le mot

Réponse*

La réponse à l'indice.

Saisir la réponse attendue

Indice supplémentaire

-

Ajouter d'autres indices

Fixer le mot sur la grille

Figer un mot sur une certaine ligne et colonne de la grille

Cocher pour fixer le mot sur la grille.

Mot surprise

Facultatif. Ajouter un mot à découvrir grâce aux caractères de la grille. A noter : l'accessibilité n'est pas disponible pour cette fonctionnalité.

Ajouter un mot surprise

Sauvegarder

Saisissez votre consigne, puis ajoutez la question (indice) et la réponse attendue. Complétez avec des informations supplémentaires (audio, image, vidéo ou texte) ou ajoutez un mot surprise à découvrir après la complétion de la grille.

Mots croisés - UE Consultation

Remplissez la grille et trouvez le mot secret.

							1			
			2							
		3		4						

Horizontal

3 Quel traité a permis de créer une monnaie unique européenne ? Le traité de... (10)

5 Quel traité a fondé la Communauté européenne ? Le traité de.. (4)

Vertical

1 Quel a été le dernier pays à intégrer l'Union européenne ? (7)

2 Je suis l'un des pays fondateurs de l'UE (8)

Plain écran

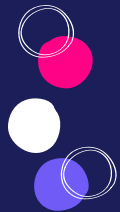
Modifier

Partager à mes classes

Annuler

Publier à la communauté

Imprimer



CRÉER DES EXERCICES



Production écrite

Exercice de rédaction

Production écrite

Cet exercice vous permet de créer un devoir de rédaction.

Sauvegarder

Créer un exercice Modification

Production écrite

Sauvegarder

Consigne *

Votre consigne

Proposition de corrigé

Introduction

Facultatif

Corrigé

Facultatif

Ajouter un corrigé

Mots clés *

1. Mot clé

Mot clé *

Mot ou groupe de mots devant obligatoirement figurer dans la réponse.

Saisir des mots ou groupes de mots qui doivent figurer dans la réponse

Mot clé alternatif

Facultatif.

Ajouter mot-clé alternatif

Ajouter des mots alternatifs

Gérer les paramètres

Paramètres

Saisissez votre consigne, puis ajoutez si vous le souhaitez une introduction à l'exercice pour donner du contexte ou un exemple de corrigé. Remplissez des mots clés ou groupes de mots qui doivent figurer dans la réponse de l'élève. Vous pouvez en ajouter des mots alternatifs si plusieurs mots sont acceptables. Gérez les paramètres de l'exercice pour limiter le nombre minimum ou maximum de caractères, autoriser la sensibilité à la casse ou les fautes d'orthographe.

Rédaction Consultation

Résumez l'histoire du livre Roméo et Juliette en 500 mots.

Valider

Plein écran

Modifier

Partager à mes classes

Annoter

Publier à la communauté

Imprimer